

Actividades tecnología de 4º ESO

Como parece que esto de la cuarentena va para largo, y aunque todo el grupo tenéis aprobadas las dos evaluaciones anteriores y, por supuesto, el curso os propongo dos posibles proyectos de repaso de lo visto en programación.

- El primero es hacer un proyecto en scratch online. Podéis daros de alta en la página con una cuenta de email, o pedirme a mi correo los nombres y contraseñas de vuestras cuentas para seguir trabajando con ellas. Aquí tenéis el enlace: <https://scratch.mit.edu/>
- El segundo, es hacer un proyecto en mswlogo. Para ello tenéis que descargarlo en el siguiente enlace e instalarlo en vuestro ordenador. <https://mswlogo.uptodown.com/windows/descargar>
(Cuidado no confundáis el botón verde de descarga con el de la publicidad, que os puede salir cualquier programa que no os interese)



Por supuesto, solo podéis haceros si disponéis de ordenador porque ni scratch ni mswlogo van en los móviles. Hay unas versiones muy simples para niños pequeños que además de estar en inglés, no van bien en todos los móviles. La versión online de scratch suele verse muy pequeña en el móvil y os da problemas a la hora de mover los comandos.

En cualquiera de las dos opciones os dejo libertad para crear el programa que queráis aplicando lo que aprendimos.

Envío de tareas:

Para compartirlo conmigo podéis:

- En scrath, darle a publicar proyecto, y mandarme vuestro nombre de usuario para buscaros, o crear un estudio e invitarme a editar. Mi nombre de usuario es fjsf67.
- En logo, cuardáis vuestro proyecto en una carpeta donde podáis encontrarlo, y luego me lo adjuntáis a un correo.

- fjsotofer@gmail.com

Por supuesto no tenéis fecha de entrega, ni os pondré más tareas el resto de las semanas. Simplemente podéis ir contándome o enseñándome vuestros progresos y preguntarme dudas.