

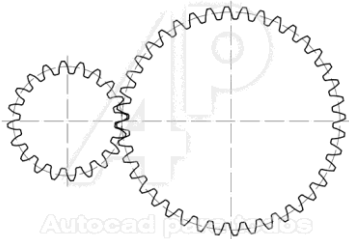
## Actividades para la semana del 20 al 25 de abril

Esta semana voy a empezar a pedir os que me mandéis las actividades realizadas. Ya que os las mandamos en formato pdf, si no podéis imprimirlas, podéis hacerlas en la libreta, hacerles una foto y mandármela.

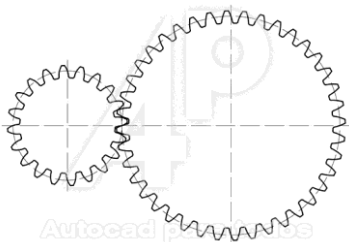
[fjsotofer@gmail.com](mailto:fjsotofer@gmail.com)

Vamos a empezar a hacer ejercicios de repaso de los temas vistos. Hoy os pongo unos pocos ejercicios de cálculo de velocidades de giro y relaciones de transmisión

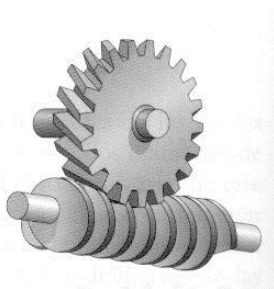
1. En un mecanismo de engranajes se sabe que la rueda conducida (la segunda) de 45 dientes gira a 500rpm. Calcular la velocidad de giro de la rueda conductora (la primera) de 15 dientes y la relación de transmisión del sistema.



2. Calcular el número de dientes de la rueda conducida de un mecanismo de engranajes y la velocidad de giro de ésta, sabiendo que la rueda conductora de 50 dientes gira a 200 rpm y que la relación de transmisión (reductora) del sistema es igual a 5.



3. Un tornillo sinfín gira a 1500rpm y arrastra a una rueda dentada de 30 dientes. Calcular la velocidad a la que gira dicha rueda y la relación de transmisión del sistema.



## Construcción de juguetes

Hola chicos, ya tenemos a nuestro primer valiente que se ha atrevido a fabricar un pequeño juguete con el material que tenía en casa.



Aunque puede mejorarlo un poco, creo que se merece nuestro aplauso

¡Muy Bien David!

### Instrucciones para hacer un juguete

Sigo empeñado en que consigáis hacer algún tipo de proyecto, ya que parece que este año nos vamos a quedar sin poder hacer el de fin de curso. Así que aquí os quedan las instrucciones de cómo hacerlo.

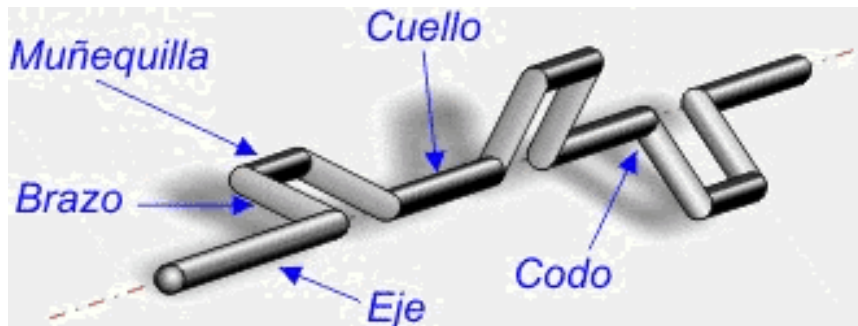
Este es el enlace al video que os deje en mi blog:

<https://tecnosanfernando.blogspot.com/2020/04/3-eso-proyectos-de-automatas.html>

Primero, es una actividad voluntaria, no obligatoria, ya que no todos tenéis los materiales en casa.

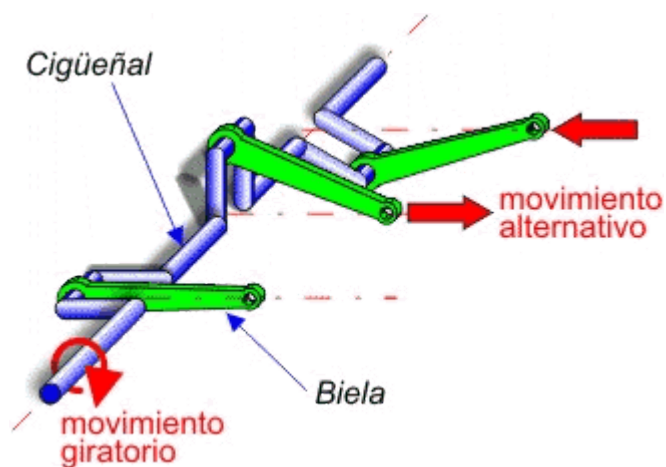
Segundo, si os apetece, podéis intentar primero hacer un mecanismo sencillo.

El más fácil que nos muestran en los videos en un alambre retorcido (o un Clip) en forma de cigüeñal, así:

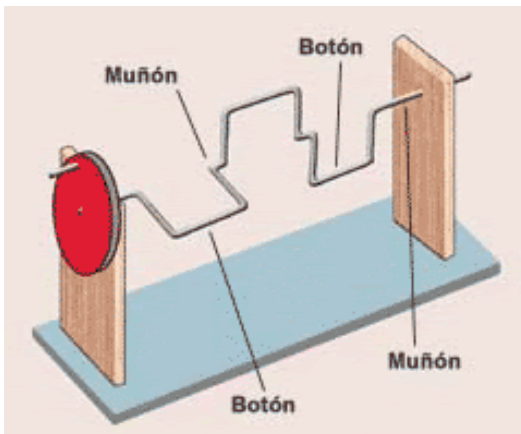


Podéis ponerle tantos codos como objetos queráis mover

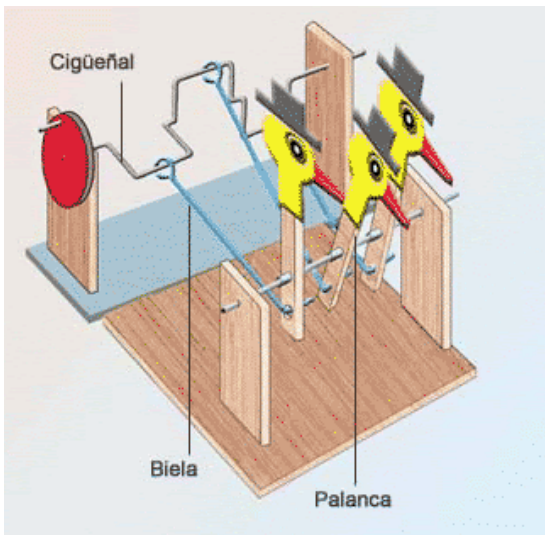
Luego le engancháis las bielas, que son barras de cualquier material que se van a mover adelante y atrás, junto con el objeto que les peguemos.



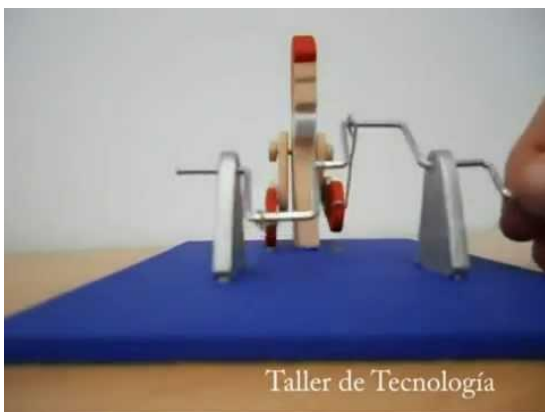
Luego lo montas en un soporte, de cartón, madera, plástico. Lo que te sea fácil y tengas a mano.



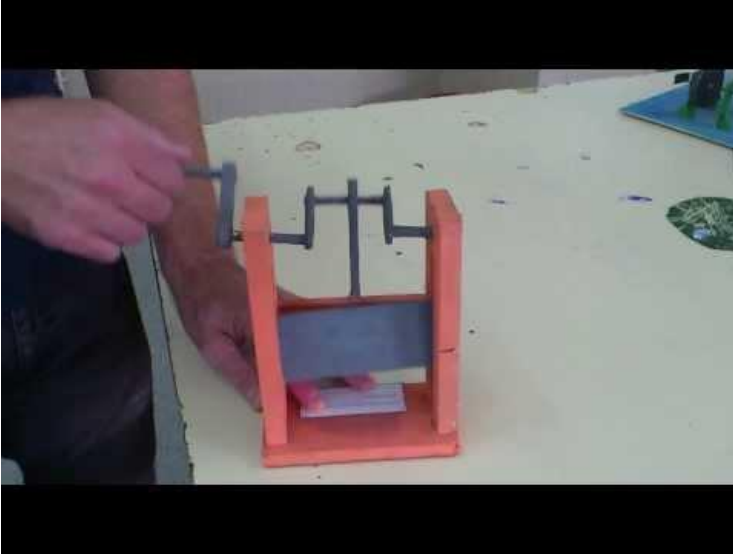
Por último, tienes varias alternativas como en los videos que os deje, Pero una muy sencilla es hacer un segundo soporte donde poner en otro eje los muñecos unidos a las bielas, así:



Pueden ser lo que queráis, muñecos, martillos, incluso mover las piernas o brazos de un muñeco o un futbolista.



O una puerta que suba y baje:



Buscando en internet por juguete cigüeñal o juguete biela-manivela tenéis un montón de opciones.

Si tos animas, no os olvidéis de mandarme una foto