

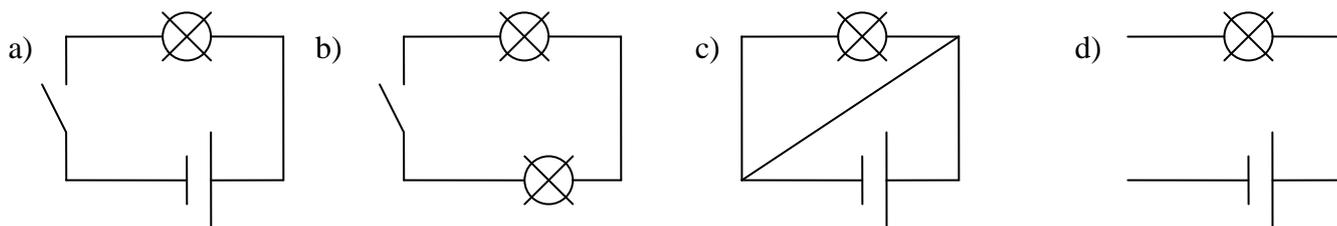
Una vez más, os pido que me mandéis las actividades realizadas. Podéis hacerlas en la libreta, hacerles una foto y mandármela a mi correo: [fjsotofer@gmail.com](mailto:fjsotofer@gmail.com)

Estos son los ejercicios que tenéis que enviarme para recuperar la materia del 2º trimestre. Debéis hacerlo antes de la fecha límite del 15 de mayo.

### Recuperación 2º Trimestre de Tecnología. 2º E.S.O.

1) ¿En qué se diferencian los materiales conductores de los aislantes? Pon ejemplos de cada uno.

2) Di cuales de los siguientes dibujos corresponden a la definición de circuito eléctrico. Explica en que fallan los demás y como arreglarlos para que funcionen.



3) Completa la tabla.

Símbolo	Nombre	Función
	Interruptor	
	Resistencia	
	Fusible	Produce sonido
		Permite el paso de corriente durante un tiempo corto
		Da energía al circuito
	Motor	

4) ¿Qué es el efecto Joule? Pon tres ejemplos de aparatos que funcionen con él

5) Aplicando la ley de Ohm, calcula los valores de las magnitudes que faltan:

a) a)  $V = 25 \text{ v};$                        $R = 5 \Omega;$                        $I =$

b) b)  $V = 28 \text{ v};$                        $I = 4 \text{ A};$                        $R =$

c) c)  $R = 4 \Omega;$                        $I = 5 \text{ A};$                        $V =$

6) Explica que son, y cuáles son sus símbolos y sus unidades:

a) a) *Voltaje o Tensión*

b) b) *Intensidad de corriente*

c) c) *Resistencia eléctrica*

- 7) Explica cómo se coloca el polímetro en un circuito para medir:
- a) Voltaje
  - b) Intensidad
  - c) Resistencia.
- 8) ¿Qué inconvenientes tienen los circuitos de bombillas en serie para alumbrar una habitación? ¿Qué ocurre con el voltaje que reciben las bombillas? Dibuja su esquema eléctrico.
- 9) ¿Cómo funciona un circuito en paralelo? ¿Por qué es mejor que uno en serie para alumbrar una habitación? Dibuja su esquema eléctrico.
- 10) ¿Qué tiene que tener un circuito que se pueda encender desde dos sitios diferentes? Dibuja su esquema eléctrico.
- 11) Piensa y dibuja el esquema de cómo debería ser el circuito más útil para iluminar:
- a) Una habitación.
  - b) Un pasillo.
  - c) Una clase